

# Cube 簡単操作ガイド



弊社WEBサイトにて、ユーザー登録をおこなってください。

[www.swtoo.com/special/user\\_regist/index.html](http://www.swtoo.com/special/user_regist/index.html)



ユーザー登録時に、パッケージに同梱されている『Palette Cube ユーザー登録』用紙にある『Web 登録 No』と『シリアル No』が必要となります。

サポートや動作不良による修理または交換には、ユーザー登録されている必要があります。

また、『Palette Cube ユーザー登録』用紙は紛失しないよう大切に保管してください。

#### Palette Cube ユーザー登録

下記サイトにて、貼付の「ウェブ登録用番号」と「シリアル番号」を使ってユーザー登録を必ず行ってください。

(ユーザー登録がない場合、サポートは受けられません)

[https://www.swtoo.com/special/user\\_regist/](https://www.swtoo.com/special/user_regist/)



Web登録No.  
シリアルNo.

#### 注意：

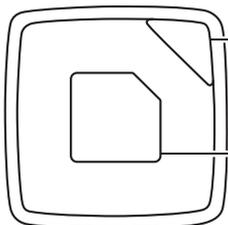
Cubeアプリケーション内の"JPMAの色見本"の操作につきまして、[日本塗料工業会へお問い合わせ](#)できません。ご不明な点がある場合は、裏表紙記載の弊社お問い合わせ窓口へご連絡ください。

## もくじ

1. 準備 1: Cube を箱から出します。 ..... 2
2. 準備 2: 充電します。 ..... 3
3. 準備 3: スマートフォンで Cube アプリをダウンロードします。 ..... 4
4. 準備 4: Cube をスマートフォンとペアリング (接続) します。 ..... 4
5. Cube アプリのメニューについて ..... 9
6. 色を測色する方法 ..... 11

### 1. 準備 1: Cube を箱から出します。

充電用 USB ケーブルは箱の底に入ってます。

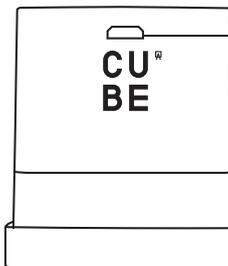


#### インジケータライト (状態を示します)\*

色の測定ができる場合は白。  
充電中は緑に点滅。充電が終わると緑に点灯。  
バッテリー残量が少ない場合は赤で点滅。

#### タッチパッド (スイッチ)

タップ (軽く触れる) とスイッチがオンになり、再度タップすると色を測定します。押し続けるとオフになります。



#### 充電ケーブルを接続するところ

付属の USB ケーブルを使って Cube をコンピュータの USB ポートに接続します。

#### キャリブレーションキャップ※

Cube をキャリブレーションキャップに置き、キャリブレーション (測定の基準値を調整) します。キャリブレーションをすると、色を測定する準備ができます。その後、キャップを外します。

### ※インジケータライト (Cube の状態を示すライトです)

光の色	タイプ	Cube の状態
白	点灯	待機中です。
白	ゆっくり点滅	Cube の起動や色のスキャンなどの処理中です。
白	三回点滅	色のスキャンやキャリブレーションなどの処理が完了しました。
緑	ゆっくり点滅	Cube の充電中です。
緑	点灯	Cube の充電が完了しました。
赤	連続点滅	バッテリーの残量が少なくなっています。
赤	三回点滅	Cube をスマホと接続してください。
赤	点灯	エラーが発生しました。操作をやり直してください。

### ※キャリブレーションキャップの注意事項

キャリブレーションキャップは各 Cube 本体とマッチングされているため、交換用のキャリブレーションキャップをご提供することはできません。

1. キャップを紛失しないでください。キャップを紛失してしまった場合、新しく Cube をご購入いただく必要があります。
2. 複数台 Cube を購入した方は、キャップを入れ替えないでください。
3. キャップの内側を汚さないでください。

### 2. 準備 2: 充電します。

同梱の充電ケーブルを使用して、コンピュータ (USB 2.0 または USB 3.0 ポート) または USB 電源に Cube を接続します。

※ USB 電源アダプタは、付属していませんので、別途お買い求めください。

いったん充電を始めると、Cube のステータスインジケータライトは緑色でゆっくり点滅し、完全に充電が終わると緑色に点灯します。電池切れのときは Cube が赤く点滅し続けます。



### 3. 準備 3 : スマートフォンで Cube アプリをダウンロードします。

iPhone の方はこちら



<https://itunes.apple.com/jp/app/cube-companion-app/id913790474>



Android の方はこちら



<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.swatchmate.cube>



### 4. 準備 4 : Cube をスマートフォンとペアリング (接続) します。

#### 4-1. Bluetooth がオンになっていることを確認します。

iOS では、下から上にスワイプ (指をスライド) して Bluetooth ロゴをタップします。Android の場合、[ 設定 ] に移動して、[ 無線とネットワーク ] の Bluetooth を [ ON ] に切り替えます。※ iOS や Android の各バージョンによって異なります。



Cube は Bluetooth 4.0 (Bluetooth Low Energy、BLE、または Bluetooth Smart と呼ばれます) を使用します。

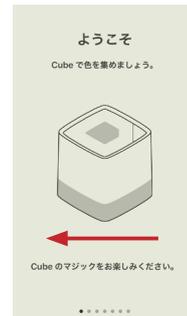
#### 4-2. インストールした Cube アプリをスマホ画面でタップして起動します。



#### 4-3. 『Cube を持っています!』をタップします。



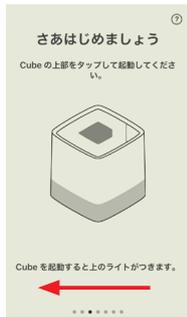
#### 4-4. 左にスワイプ (スライド) して次の画面『お気をつけください』に進みます。



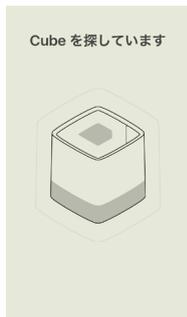
4-5. 左にスワイプ（スライド）して次の画面『さあはじめましょう』に進みます。



4-6. Cube 本体のタッチパッドをしっかりと押して電源を入れます。準備ができたなら、Cube のステータスインジケータライトが白く点灯します。左にスワイプ（スライド）して次の画面に進みます。



4-7. 『Cube を探しています』と表示されスマートフォンは、Cube を見つけてペアリング（接続）しようとします。



4-8. Cube が正常にペアリング（接続）されるとアプリは数秒後に『成功しました!』と表示されます。左にスワイプ（スライド）し次に進みます。



Cube がスマートフォンにペアリング設定できない場合、ポップアップメッセージが表示されます。この場合、Cube の電源が入っていて、スマートフォンの Bluetooth も有効になっているか確認し『再度試す』をタップしてください。



4-9. 画面の指示に従いキャリブレーションキャップを装着した状態で『キャリブレート』をタップします。



4-10. キャリブレーション（測定の基準値の調整）が開始されます。



4-11. キャリブレーションが完了したら『了解』をタップすると Cube アプリが起動されます。これで測色の準備が整いました。



## 5. Cube アプリのメニューについて

### 5-1. クイックメニュー

#### 『スキャンした色』メニュー

測色した色が保存され、詳細なカラー情報を表示できます。

詳しくは『6-9. 測色した色は『スキャンした色』に保存されます。』をご確認ください。

#### 『色見本』メニュー

Cube アプリに最初から搭載されている色見本の一覧を表示したり、自分で作成した色見本帳の中身を確認することができます。

#### 『色比較』メニュー

測色した色と色見本の色を比較したり、測色した色同士を比較することができます。



### 5-2. 一般的なメニュー

画面左上のボタンをタップすると一般的なメニューを開くことができます。

#### 『ホーム』メニュー

ホーム画面に戻ります。



## 『? キャリブレート』メニュー

キャリブレーションを行うことができます。

再キャリブレーションする際はこちらから行います。



## 『? サポート』メニュー



→ サポートページに移行します。

→ 『4-3. 『Cube を持っています!』をタップします。』  
に戻ります。

## 『? 設定』メニュー

Cube のデバイス情報やカラープロファイルを変更することができます。

『自動的にオフしない』を有効にしていない場合、Cube の電源は 5 分後に自動的にオフになります。対応カラープロファイルは以下になります。

RGB : sRGB または Adobe RGB

CMYK : Coated FOGRA39 または

U.S. Web Coated (SWOP) v2



## 6. 色を測色する方法

6-1. Cube 本体からキャリブレーションキャップを外します。

6-2. 測色したい表面に Cube を直接置きます。

6-3. Cube のタッチパッドをタップし、インジケータライトの点滅が止まるまで待ちます。または Cube アプリに表示されている『スキャン』をタップすると測色することができます。

6-4. スマートフォンの Cube アプリ画面に表示されるカラーを確認します。

JPMA(2017年J版塗料用標準色)などのカラーパレットに照合させる場合には、近似色メニュー横の『変更』をタップします。



6-5. カラーパレットリストを下へスライドして『JPMA』を選択し(カラーパレットを複数選択することもできます)、←アイコンをタップします。

Android 版は、◀をタップします。



6-6. 測色した色の近似色が JPMA のカラー番号で表示されます。



※ 赤枠部分をスワイプ (スライド) すると他の近似値を確認できます。

『★』が多いほど測色した色に近いということです。

6-7. 表示された色をタップすると測色した色の『RGB』、『CMYK』、『LRV』、『LAB』、『HEX』が表示されます。



6-8. 近似色をタップすると測定した色と近似色それぞれの『LAB』、『LRV』、『RGB』、『HEX』、また『Δ (デルタ) E』値を確認することができます。



注意：Cube は、不透明、非放射性、非蛍光性の表面での使用を意図します。最良の結果を得るには、Cube を表面に当てて周囲の光がセンサー開口部に入らないようにします。

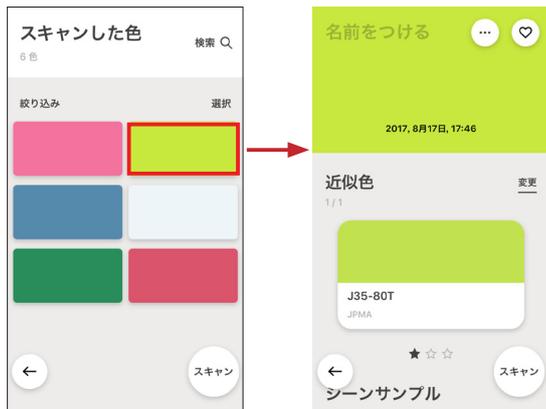
詳細は <http://www.swtoo.com/support/cube/faq-cube/1-4/> をご覧ください。



6-9. 測色した色は『スキャンした色』に保存されます。



6-10. タップすると詳細なカラー情報を表示できます。



6-11. 測色した色の名前の付け方

左上の『名前をつける』と表示される箇所をタップするとテキストを入力できます。



6-12. 測色した色の削除、共有、自分の色見本の作成する方法

右上の『…』アイコンをタップすると3つのアイコンが表示されます。



-  アイコンをタップすると、その色を削除できます。
-  アイコンをタップすると、自分で作成した色見本帳に色を追加できます。
-  アイコンをタップすると、電子メール、テキストメッセージ、ソーシャルネットワーク上で色を共有できます。

▼ よくある質問や技術情報など  
Cube サポートページはこちら

[http://www.swtoo.com/  
support/cube/](http://www.swtoo.com/support/cube/)



▼ Cube 簡単操作ガイド完全版は  
こちら

[http://www.swtoo.com/  
pdf/cube\\_qsg.pdf](http://www.swtoo.com/pdf/cube_qsg.pdf)



▼ メールによるお問い合わせはこちら  
(ユーザー登録が必要です)

[https://www.swtoo.com/  
special/cube\\_support/](https://www.swtoo.com/special/cube_support/)



▼ お電話によるお問い合わせはこちら  
(ユーザー登録が必要です)

[03-6757-3294](tel:03-6757-3294)

**SOFTWARE Too**

株式会社ソフトウェア・トゥー